**Cara Membuat Splash Screen dengan Mudah di Android Studio**

Apa itu splash sreen ? lalu bagaimana cara membuat splash screen pada android studio ? Splash screen merupakan tampilan yang muncul saat pertama kali kita membuka sebuah aplikasi.

Splash screen biasanya menampilkan logo, nama, dan lainnya yang berhubungan dengan aplikasi. Beberapa aplikasi yang menggunakan splash screen antara lain : facebook, youtube, gojek dan lain sebagainya.

Baiklah tanpa panjang lebar inilah tutorial cara membuat splash screen pada android studio.

**1. Buat project baru**

Buka android studio kemudian klik creat new project. Kemudian isi :

Application name : splasscreen

Phone and tablet : API 19 ( disesuaikan)

Activity : empty activity

Activity name : mainactivity

Tunggu sampai workspace android studio terbuka dengan baik dan siap digunakan.

**2. Atur layout**

Selanjutnya atur layout splash screennya pada activity\_main.xml. Untuk logonya sendiri pada tutorial cara membuat splash screen pada android studio ini menggunakan logo dari aplikasi gojek. Bisa di download disini.

Jika sudah didownload masukan logo atau gambar yang ingin digunakan pada drawable dengan cara :

* klik kanan pada **drawable**
* **show in explorer**
* copykan gambar ke folder **drawable**

Lalu ketikan kode-kode dibawah ini pada activity\_main.xml.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:id="@+id/activity\_main"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:background="#FFFFFF"

android:gravity="center"

tools:context=".MainActivity">

<ImageView

android:layout\_width="160dp"

android:layout\_height="60dp"

android:id="@+id/logo"

android:src="@drawable/logogojek"

android:layout\_centerVertical="true"

android:layout\_alignParentLeft="true"

android:layout\_alignParentStart="true" />

</RelativeLayout>

Pada kode-kode di atas kita bisa melihat layout yang digunakan adalah relative layout dengan ditambahkan satu widget imageview untuk menampilkan gambar.

**3. Atur style**

Pada styles.xml yang berada pada folder res kita akan menghilangkan app bar (action bar) dan mengganti warna primarynya dengan warna putih. Silahkan masukan kode-kode dibawah ini.

<resources>

<!-- Base application theme. -->

<style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">

<!-- Customize your theme here. -->

<item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>

<item name="colorPrimaryDark">#FFFFFF</item>

<item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>

</style>

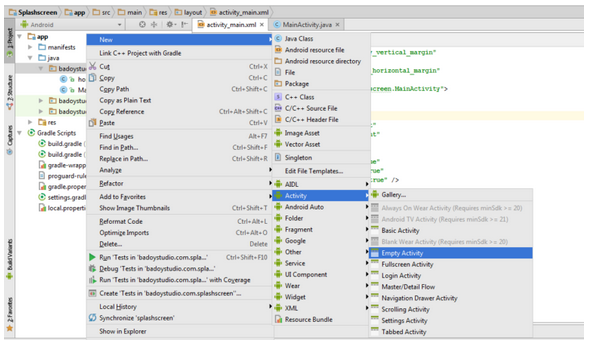
</resources>

**4. Buat Activity\_home**

Splash screen yang dibuat pada tutorial ini hanya akan tampil selama 4 detik setelah itu akan langsung ditampilkan menu utama dari aplikasi android yang sudah diberi splash screen.

Maka silahkan buat activity baru dengan nama activity home dengan cara klik kanan pada nama package lalu :

* pilih new
* activity –> empty activity
* beri nama home (activity\_home)



Tambahkan kode-kode dibawah ini pada **activity\_home.xml** :

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:id="@+id/activity\_home"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:padding="30dp"

tools:context=".home">

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:text="halo ini adalah tutorial splash screen "

android:textSize="30sp"/>

</RelativeLayout>

**6. MainActivity.java**

Buka MainActivity.java lalu tambahkan kode-kode java berikut.

package badoystudio.com.splashscreengojek;

import android.content.Intent;

import android.os.Handler;

import android.os.Bundle;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

private int waktu\_loading=4000;

//4000=4 detik

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

new Handler().postDelayed(new Runnable() {

@Override

public void run() {

//setelah loading maka akan langsung berpindah ke home activity

Intent home=new Intent(MainActivity.this, home.class);

startActivity(home);

finish();

}

},waktu\_loading);

}

}

Perhatikan kode di atas **waktu\_loading=4000** yaitu splash screen nantinya hanya akan muncul selama 4 detik saja kemudian langsung pindah ke activity yang lain.

**7. AndroidManifests.xml**

Terakhir tambahkan script dibawah ini pada **AndroidManifest.xml** yang ada pada **manifest**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

package="badoystudio.com.splashscreengojek">

<application

android:allowBackup="true"

android:icon="@mipmap/ic\_launcher"

android:label="@string/app\_name"

android:roundIcon="@mipmap/ic\_launcher\_round"

android:supportsRtl="true"

android:theme="@style/AppTheme">

<activity android:name=".MainActivity">

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.MAIN" />

<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />

</intent-filter>

</activity>

<activity android:name=".home"></activity>

</application>

</manifest>

Ditutorial cara membuat splash screen pada android studio ini penulis masih menjadikan mainactivity untuk splash screennya. Sehingga tidak ada yang diubah pada android manifestnya (defaultnya seperti kode-kode di atas).

**8. Running Aplikasi**

Running aplikasi bisa menggunakan android virtual device, emulator genymotion, atau langsung ke smartphone yang kamu miliki. Maka akan tampil seperti dibawah ini

**Contoh Lain :**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:layout\_margin="16dp"

android:orientation="vertical"

android:gravity="center"

android:background="@drawable/green\_background"

tools:context=".SplashActivity">

<ImageView

android:layout\_width="200dp"

android:layout\_height="200dp"

android:src="@drawable/p4tkbmti"

android:layout\_marginTop="50dp"/>

<ProgressBar

android:id="@+id/progress"

style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:max="100"

android:layout\_marginTop="30dp"/>

<TextView

android:id="@+id/persentase"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:gravity="center"

android:text="0%"

android:textSize="20sp"

android:textStyle="bold"/>

</LinearLayout>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------

package com.odading.intensampleapp;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;

import android.os.Handler;

import android.os.Message;

import android.os.Bundle;

import android.widget.ProgressBar;

import android.widget.TextView;

import android.widget.Toast;

public class SplashActivity extends AppCompatActivity {

private ProgressBar progressBar;

private TextView persentase;

private int Value = 0;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_splash);

progressBar = findViewById(R.id.progress);

persentase = findViewById(R.id.persentase);

progressBar.setProgress(0); //Set Progress Dimulai Dari O

// Handler untuk Updating data pada latar belakang

final Handler handler = new Handler(){

@Override

public void handleMessage(Message msg) {

super.handleMessage(msg);

// Menampung semua data yang ingin diproses oleh thread

persentase.setText(String.valueOf(Value)+"%");

if(Value == progressBar.getMax()){

Toast.makeText(getApplicationContext(), "Progress Completed", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

startActivity(new Intent(SplashActivity.this, MainActivity.class));

finish();

}

Value++;

}

};

// Thread untuk updating progress pada ProgressBar di Latar Belakang

Thread thread = new Thread(new Runnable() {

@Override

public void run() {

try{

for(int w=0; w<=progressBar.getMax(); w++){

progressBar.setProgress(w); // Memasukan Value pada ProgressBar

// Mengirim pesan dari handler, untuk diproses didalam thread

handler.sendMessage(handler.obtainMessage());

Thread.sleep(100); // Waktu Pending 100ms/0.1 detik

}

}catch(InterruptedException ex){

ex.printStackTrace();

}

}

});

thread.start();

}

}